

DOCUMENTS DESTINÉS AUX JOUEURS

Imprimez et découpez les documents ci-après pour les distribuer aux joueurs au moment approprié. Pour des raisons de place, les documents ne sont pas classés dans l'ordre de leur apparition dans le scénario. Notez que chaque document porte une référence dans l'angle inférieur droit.

J'espère que cette lettre te trouvera en bonne santé, cher frère. Je pense souvent à toi. S'il te plait, donne un fruit à Verrat de ma part : il me manque ! J'espère que tu t'occupes bien de lui en mon absence et qu'il est pour toi un compagnon aussi précieux qu'il l'a été pour moi.

Comme je n'ai aucun moyen d'être sûr que tu seras le seul à lire ce message, je n'écirai que le strict nécessaire. Ma quête m'a conduit au sanctuaire de l'Illuminé. C'est sur le mur sud de la septième chambre que j'ai trouvé ma réponse. Elle explique également une partie des hérésies prithiennes. Je sais maintenant où chercher.

Que les dieux du destin et du hasard te sourient, jusqu'à ce que nous nous retrouvions devant la Porte du monde. Gloire à Tozer !

D.

DSRN2-2

CONVOCATION AU TRIBUNAL

Au nom de Sa Magnificence Bénie,
le Très Haut Hammurakt Septième
du Nom,

Empereur de Tozer

Par le présent acte, il est ordonné que la femme connue sous le nom de Samal, fille de Siddafar et Nekrum de la lignée des Beboutor, résidant dans la glorieuse cité de Tozer, se présente immédiatement au bureau de Tar Snurj, magistrat impérial du district du Grand Utursan, dans la cité d'Utursa.

Conformément à la loi impériale 9 partie 17, ladite femme est chargée de traiter toutes les questions relatives au transfert des biens personnels de feu l'honorable Tar Bohneg de la lignée des Beboutor, résident du district du Grand Utursan. En sa qualité d'héritière désignée, ladite femme est ainsi responsable de la gestion rapide et ordonnée de tous les biens du défunt, notamment de la parcelle de terre qui lui est dévolue par décret royal et par cette Cour, en vue de l'accomplissement des obligations fiscales et de toutes les représentations et exigences légales...

C1

Ma chère petite Samal,

Je m'affaiblis et mon temps est compté. Quand tu liras ceci, je serai déjà parti.

Aujourd'hui, alors que mes jours tirent à leur fin, l'un de mes nombreux regrets est de ne pas avoir eu une dernière conversation avec toi. On se dit toujours qu'il y aura un lendemain, jusqu'à ce qu'il n'y en ait plus. Et c'est ainsi que nous laissons derrière nous un énorme fatras de pensées inachevées et d'interrogations futiles, de rêves non réalisés et de promesses non tenues.

Heureusement, je ne t'abandonne pas seulement des réflexions inabouties. En effet, tu es la mieux placée pour apprécier mes collections. Prends soin de mes archives et de mes recherches, je t'en conjure ; ce sont mes seuls accomplissements en ce monde. Pas de lignée, pas d'actes de bravoure, pas d'histoires dignes d'être racontées — juste mon labeur et la sagesse d'autres esprits que j'ai réussi à préserver. Lorsque tu seras rassasiée de ces connaissances, je te suggère d'offrir le corpus à la bibliothèque impériale. Pour la gloire de Tozer !

Quant à la bâtisse elle-même, fais-en ce que tu veux. Elle a rempli sa mission. Garde-la, abandonne-la, démolis-la, cela m'est égal. Utilise-la à bon escient si tu partages mon désir de connaître ce que les dieux ont écrit dans le ciel nocturne. C'était un endroit idéal pour installer le télescope.

Quelle que soit ta décision concernant la maison, sois bienveillante envers mes domestiques et avec les métayers qui habitent ma terre. Ils m'ont bien servi, avec obéissance et même gentillesse. Ces gens sont rustiques, mais ils ne sont pas pires que les habitants de notre brillante cité. Ils ont au moins le mérite d'avoir accueilli un drôle d'érudit surgi de la capitale.

Je pars vers la tombe avec des regrets, petits et grands, et des savoirs amers qui mourront avec moi. Si tu ne veux pas commettre les mêmes erreurs que moi, sois fidèle à toi-même et veille à ce que tes méditations ne te paralysent pas. Que Noton te bénisse et guide tes pas.

Avec toute mon affection,

Ton oncle

DL1

Dumalla !

Chère sœur, tu as arraché au monde des secrets qui n'étaient pas destinés à de simples humains. Si j'avais su te convaincre, tu serais peut-être encore à mes côtés et la douleur de ton absence ne me transpercerait pas.

As-tu déjà rencontré la fille de Nekrum, la petite Samal ? Je ne pense pas que ce soit le cas. Cette enfant est merveilleuse ! Sa perspicacité est remarquable et ses questions me stimulent comme jamais. Elle touche mon cœur de la même manière que toi, Dumalla, et c'est pourquoi j'ai décidé de lui donner mon précieux symbole de Noton, celui qui correspond au tien. Puissent-ils vous maintenir toutes deux en bonne santé !

N5: 88 - 88H - 89 - 89H - 90 - 90H - 91 - 91H - 92 - 92H

N5H: 88 - 88H - 89 - 89H - 90 - 90H - 91 - 91H - 92 - 92H

N6: 88 - 88H - 89 - 89H - 90 - 90H - 91 - 91H - 92 - 92H

N6H: 88 - 88H - 89 - 89H - 90 - 90H - 91

BRN1

Ô, Dumalla, que t'est-il arrivé? Je me lamente de ta détermination, voire de ton obsession, à percer des secrets qu'il vaut mieux ne pas connaître. Le delto-èdre en particulier ! Un trésor sans pareil, si l'on en croit les récits, mais quel en est le prix ? Doit-on le mesurer en années de séparation ou à l'aune de la peine infligée ? Comment as-tu pu ne pas en tenir compte ?

Hélas, me voici poussé dans les mêmes errements qui t'ont arrachée à moi. Mais ai-je le choix si je veux te retrouver ? Maudite sois-tu, Yrum ! Tu t'es emparée non pas d'un, mais de deux membres de la maison Beboutor. Je n'aurai de cesse de vous retrouver, toi et Dumalla.

Des semaines durant, j'ai étudié le Karnathex et les textes impies des Balbutiements du dieu perdu. Ces recherches m'épuisent et je n'en sais guère plus sur Yrum.

Qu'est-ce qui te consume à ce point dans ta quête de la cité perdue ? Même Verrat, s'il pouvait parler, serait incapable de te dissuader. Il est désormais mon fidèle compagnon, bien qu'il ne puisse en aucun cas te remplacer. Je suis sûr qu'il ressent la même chose à mon égard...

BRN3

CARTE DE LA DESCENTE DE LA MONTAGNE
sur une feuille de parchemin

DSRN2-1

LES BALBUTIEMENTS DU DIEU PERDU
Traduction tozérane sur un rouleau de parchemin

DSRN3-2

LE LIVRE NOIR D'IBUN
Traduction tozérane sur des tablettes d'argile, brisées et réassemblées

T1

Enfin, je comprends le Karnathex, les Fragments anonymes et bien plus de choses que je ne le voudrais des Balbutiements. Je sais ce que tu as découvert dans la septième chambre ; d'autres sources l'indiquent aussi.

J'ai fait ce qui était nécessaire et me suis établi dans cette étrange contrée. Le télescope s'est révélé d'une valeur inestimable. Après de longues journées de patient labeur, j'ai trouvé l'endroit : N6H, 91. J'ai enfin vu Yrum !

Dumalla, je jure devant tous les dieux et princes de la terre que je te retrouverai. Ma quête touche maintenant à sa fin, bien que je redoute le pire. Quand les étoiles seront alignées, je braverai Yrum. Quelle que soit l'issue de mon périple, nos âmes se côtoieront à nouveau.

DSRN1

Il ne peut s'agir que de Yug Zutut. Je l'ai vérifié en comparant à mon propre exemplaire du Livre noir, et c'est tout à fait clair pour moi – aussi clair que peut l'être cette folie. Maudissez celui qui a traduit ce blasphème dans notre langue, et maudissez mes yeux d'imbécile pour l'avoir lu ! Mais la connaissance, la connaissance...

La connaissance n'est pas la sagesse, je ne le vois que maintenant. C'est ce que dit le vieux proverbe dureshi :

Choisis soigneusement ton chemin si tu veux pouvoir revenir sur tes pas.

DSRN4

ARRAKITE-TOZÉRAN

Aide-mémoire pour la traduction sur un rouleau de parchemin

DSRN3-1

Vous pouvez aussi montrer aux joueurs le motif qui rend fou (page 55)